



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DEL MOLISE

DIVISIONE RISORSE E SERVIZI
AREA SERVIZI AGLI STUDENTI
COORDINAMENTO SERVIZI AGLI STUDENTI
CENTRO ORIENTAMENTO E TUTORATO

IL RETTORE

- VISTO il D.M. n. 270 del 22 ottobre 2004 “Modifiche al Regolamento recante norme concernenti l'autonomia didattica degli Atenei, approvato con decreto del Ministro dell'Università e della Ricerca scientifica e tecnologica 3 novembre 1999, n. 509”;
- VISTO l'art. 23 del Regolamento didattico di Ateneo approvato con D.R. n. 247 del 12 marzo 2010 in materia di orientamento e tutorato;
- VISTA la Legge n. 170 dell'11 luglio 2003 con la quale è stato convertito il decreto – legge 9 maggio 2003, n.105, recante disposizioni urgenti per l'Università e gli Enti di Ricerca, nonché in materia di abilitazione all'esercizio di attività professionali, ed in particolare l'art.1, comma 1 lett. b);
- VISTO l'art.2, comma 3 del D.M. n. 198 del 23 ottobre 2003 “Fondo per il sostegno dei giovani e per favorire la mobilità degli studenti” che prevede che ciascun Ateneo eroghi agli studenti capaci e meritevoli iscritti ai corsi di cui all'art.1, primo comma, lettera b) della citata Legge 170/2003, assegni, compatibili con la fruizione delle borse di studio di cui all'art.8 della legge n. 390 del 2 dicembre 1991, per l'incentivazione delle attività di tutorato sulla base di criteri predeterminati dai competenti organi accademici;
- VISTO il D.M. n. 1047 del 29 dicembre 2017, in materia di “Fondo per il sostegno dei giovani e per favorire la mobilità degli studenti”, in particolare il comma 4 dell'art. 4 e l'art. 5 relativi alla presentazione dei Piani di Orientamento e Tutorato (POT) e dei Piani Lauree Scientifiche (PLS);
- VISTE le Linee guida e le Modalità di presentazione dei Progetti POT e PLS;
- PRESO ATTO che l'Università degli Studi del Molise ha presentato 5 progetti POT e 2 progetti PLS;
- VISTO il Decreto del Capo del Dipartimento per la Formazione Superiore e per la Ricerca del MIUR con il quale sono stati approvati tutti i progetti presentati dall'Università del Molise;
- TENUTO CONTO che i Progetti POT e PLS prevedono attività di orientamento indirizzate agli studenti degli ultimi anni degli Istituti Superiori di Secondo Grado e in particolare l'incentivazione ai corsi di lauree scientifiche, quali Biologia e Informatica;
- VISTO l'Accordo di partenariato nell'ambito del progetto Piano Lauree Scientifiche 2017/2018 – “PLS – Progetto Nazionale di Informatica” approvato nella seduta del Consiglio di Amministrazione del 26 giugno 2019;
- VISTO il Verbale del Consiglio del Corso di Studio di Informatica dell'8 luglio 2019 con il quale è stata approvata l'attività del Laboratorio di Eccellenza dal titolo “Giochiamo con l'informatica: sviluppo di videogiochi 2D e 3D in Unity”;



- PRESO ATTO che è stata prevista l'attivazione del Laboratorio di Eccellenza sia sulla sede di Pesche che sulla sede di Campobasso per il periodo novembre-dicembre 2019 e per un numero massimo di 35 studenti per ciascuna sede, tenuto conto delle disponibilità delle attrezzature informatiche presenti presso le Aule multimediali dell'Università;
- PRESO ATTO altresì, che il Laboratorio prevede la durata di 24 ore e una competizione finale con l'individuazione di tre gruppi vincitori con rispettivo riconoscimento di 3 cfu, come esame a scelta dello studente, qualora gli studenti si iscrivano per l'a.a. 2020/2021, al Corso di laurea in Informatica;
- PREMESSO che le suddette attività sono finanziate mediante il finanziamento assegnato al Progetto "PLS – Progetto Nazionale di Informatica" e pertanto gratuite per gli studenti che vi parteciperanno;
- TENUTO CONTO della disponibilità del Prof. Rocco Oliveto, coadiuvato dal ricercatore RTD Stefano Ricciardi e dall'assegnista Simone Scalabrino;
- PRESO ATTO che nello scorso anno in occasione della giornata finale del Laboratorio di Eccellenza Certificata sono stati consegnati ai tre vincitori un gadget ricordo, nonché sono state assegnate 3 targhe ricordo ai primi tre gruppi vincitori per il miglior lavoro realizzato;
- VISTA la Bozza di Convenzione da stipulare con gli Istituti interessati ai fini dell'attivazione del Laboratorio di cui trattasi

DECRETA

Art. 1

Di approvare la proposta del Laboratorio di Eccellenza dal titolo "Giochiamo con l'informatica: sviluppo di videogiochi 2D e 3D in Unity", come proposto dal Consiglio del Corso di studio in Informatica, per l'a.a. 2019/2020 di cui all'Allegato 1.

Art. 2

Di approvare lo schema di Convenzione per il Laboratorio di Eccellenza, di cui all'Allegato 2.

Art. 3

Di autorizzare il Prof. Rocco Oliveto, coadiuvato dal ricercatore RTD Stefano Ricciardi e dall'assegnista Simone Scalabrino allo svolgimento del Laboratorio di Eccellenza di cui trattasi.

Art. 4

Di prevedere nella giornata finale del Laboratorio di Eccellenza la consegna di gadget e targhe ricordo ai tre gruppi vincitori della competizione finale con la previsione del riconoscimento di 3 cfu, come esame a scelta dello studente, qualora si immatricolino al Corso di laurea in Informatica nell'a.a. 2020/2021.

Art. 5

L'imputazione della spesa del Laboratorio di Eccellenza per l'a.a. 2019/2020 graverà sui Fondi del Progetto "PLS – Progetto Nazionale di Informatica" del Dipartimento di Bioscienze e Territorio che usufruisce del finanziamento.

Art. 6

Il presente Decreto sarà sottoposto a ratifica nelle prossime sedute di Senato Accademico e Consiglio di Amministrazione.

Campobasso,

IL RETTORE
(Prof. Luca BRUNESE)

(Documento informatico sottoscritto con firma digitale ai sensi del D. Lgs n. 82/2005, s.m.i. e norme collegate)

