

CURRICULUM VITAE EUROPEO



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome

SIMONE SCALABRINO

ESPERIENZA

PROFESSIONALE

- Date (da – a)
- Posizione ricoperta
- Datore di lavoro
- Principali attività e responsabilità

MARZO 2019 - (IN CORSO)

PROFESSORE A CONTRATTO

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE

DIDATTICA SU PROGRAMMAZIONE OBJECT-ORIENTED (LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE JAVA) E BASI DI DATI II (DAL 2020)

- Date (da – a)
- Posizione ricoperta
- Datore di lavoro
- Principali attività e responsabilità

MAGGIO 2019 – (IN CORSO)

ASSEGNISTA DI RICERCA

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE

DISEGNARE, SVILUPPARE, E VERIFICARE IL CORRETTO FUNZIONAMENTO DI UN SISTEMA DATA-INTENSIVE CAPACE DI PROCESSARE IN TEMPO REALE I DATI DI TELEMETRIA E TELEMONITORAGGIO PROVENIENTI DALLO “SMART WEARABLE” E/O DALLA “SMART BOX” AL FINE DI IDENTIFICARE ANOMALIE

- Date (da – a)
- Posizione ricoperta
- Datore di lavoro
- Principali attività e responsabilità

NOVEMBRE 2018 - FEBBRAIO 2019

BORSISTA DI RICERCA

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE

PROGETTAZIONE E IMPLEMENTAZIONE DEL VIDEOGIOCO “CHRONICON”

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

2015 - 2019

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE

INGEGNERIA DEL SOFTWARE:

- QUALITÀ INTERNA DEI SISTEMI SOFTWARE;
- COLLAUDO DEI SISTEMI SOFTWARE;
- SICUREZZA DEI SISTEMI SOFTWARE.

<ul style="list-style-type: none"> • Qualifica conseguita 	DOTTORATO DI RICERCA
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) 	2013 - 2015
<ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione 	UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO
<ul style="list-style-type: none"> • Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio 	INGEGNERIA DEL SOFTWARE AVANZATA, GESTIONE DI PROGETTI SOFTWARE, SVILUPPO DI VIDEOGIOCHI 3D, ALGORITMI AVANZATI
<ul style="list-style-type: none"> • Qualifica conseguita 	LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA
<ul style="list-style-type: none"> • Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) 	110/110 E LODE
<ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) 	2010 - 2013
<ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione 	UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE
<ul style="list-style-type: none"> • Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio 	PROGRAMMAZIONE, SVILUPPO DI SISTEMI SOFTWARE, INGEGNERIA DEL SOFTWARE, ALGORITMI
<ul style="list-style-type: none"> • Qualifica conseguita 	LAUREA IN INFORMATICA
<ul style="list-style-type: none"> • Livello nella classificazione nazionale (se pertinente) 	110/110 E LODE

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

MADRELINGUA

ITALIANA

ALTRE LINGUE

INGLESE

- | | |
|---------------------|------------|
| • Lettura | ECCELLENTE |
| • Scrittura | ECCELLENTE |
| • Espressione orale | ECCELLENTE |

FRANCESE

- | | |
|---------------------|------------|
| • Lettura | ELEMENTARE |
| • Scrittura | ELEMENTARE |
| • Espressione orale | ELEMENTARE |

CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI

Altri corsi e seminari

2019, Supporto alla didattica per il Laboratorio di Eccellenza Certificata sullo Sviluppo di Videogiochi in Unity (3 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise.

2018, Supporto alla didattica per il Laboratorio di Eccellenza Certificata sullo Sviluppo di Videogiochi in Unity (3 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise.

2017, Corso integrativo di *Sviluppo di Videogiochi in Unity* (1 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise per il primo anno del Corso di Laurea in Informatica.

2017, Supporto alla didattica per il Laboratorio di Eccellenza Certificata sullo Sviluppo di Videogiochi in Unity (3 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise.

2017, Seminario "*Introduction to scripting: automation is cool!*" per la scuola estiva "Matematica e Informatica a supporto della ricerca scientifica".

2016, Corso integrativo di *Sviluppo di Videogiochi in Unity* (1 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise per il primo anno del Corso di Laurea in Informatica.

2016, Supporto alla didattica per il Laboratorio di Eccellenza Certificata sullo Sviluppo di Videogiochi in Unity (3 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise.

Presentazioni

2019, Presentazione dell'articolo "Data-Driven Solutions to Detect API Compatibility Issues in Android: An Empirical Study" presso l'International Conference on Mining Software Repositories a Montreal, Canada.

2019, Presentazione dell'articolo "Fixing of Security Vulnerabilities in Open Source Projects: A Case Study of Apache HTTP Server and Apache Tomcat" presso l'International Conference on Software Testing a Xi'An, Cina.

2017, Presentazione dell'articolo "*Automatically Assessing Code Understandability: How Far Are We?*" presso l'International Conference on Automated Software Engineering a Urbana-Champaign, Illinois (USA).

2017, Presentazione dell'articolo "*Supporting Software Developers with a Holistic Recommender System*" all'International Conference on Software Engineering a Buenos Aires, Argentina.

2017, Presentazione del poster "*On Software Odysseys and How to Prevent Them*" alla Student Research Competition dell'International Conference on Software Engineering a Buenos Aires, Argentina.

2016, Presentazione dell'articolo "*Improving Code Readability Models with Textual Features*" presso l'International Conference on Program Comprehension a Austin, Texas (USA).

Collaborazioni internazionali

Maggio 2018 - Luglio 2018, visita presso l'Università della Svizzera Italiana (USI): collaborazione con i proff. Gabriele Bavota e Michele Lanza per lo sviluppo di un sistema per l'individuazione di problemi di compatibilità nelle applicazioni Android;

Aprile 2017 - Giugno 2017, visita presso l'Università del Lussemburgo: partecipazione al progetto "*Methods & Tools for Understanding and Controlling Privacy*" supervisionato dal dott. Domenico Bianculli, per lo sviluppo di un sistema per l'individuazione di problemi di privacy in applicazioni web;

Aprile 2016 - Maggio 2016, visita presso la Libera Università di Bolzano: partecipazione al progetto "*RPMA*", supervisionato dal prof. Gabriele Bavota, per l'evoluzione di un sistema per la gestione delle recensioni di applicazioni Android;

Marzo 2015 - Ottobre 2015, borsa di studio sul progetto "*WISCH*" presso l'Università degli Studi di Salerno, supervisionato dal prof. Andrea De Lucia, per lo sviluppo di un sistema per la generazione automatica di casi di test in C;

Agosto 2013 - Settembre 2013, visita presso il College di William and Mary (Williamsburg, Virginia, USA): collaborazione con il prof. Denys Poshyvanyk e il dott. Mario Linares Vásquez per la definizione di una metrica per la leggibilità del codice sorgente.

CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE

2018 - (in corso), Chief Scientific Officer di datasound s.r.l. (<https://www.datasound.it>). Pianificazione, scrittura e gestione di progetti di ricerca industriale;

2019, Membro dell'organizing team della seconda edizione di SIESTA (International Summer School on Software Engineering);

2018, Local Arrangement co-Chair della conferenza internazionale SANER (International Conference on Software Analysis, Evolution and Reengineering) a Campobasso;

2016, Student Volunteer presso l'International Conference on Software Engineering a Austin, Texas (USA);

2015, Student Volunteer presso l'International Conference on Software Engineering a Firenze.

CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE

- Conoscenza approfondita del programma Unity per lo sviluppo di videogiochi 3D, acquisita durante i Corsi di Laurea Magistrale e Dottorato di Ricerca;
- Conoscenza approfondita di tecniche di machine learning, acquisita durante i Corsi di Laurea Magistrale e Dottorato di Ricerca
- Conoscenza approfondita dei linguaggi di programmazione orientati agli oggetti (in particolare, Java), acquisita durante gli studi universitari.

PATENTE O PATENTI

Patente B

ULTERIORI INFORMAZIONI

RICONOSCIMENTI:

Distinguished Paper Award per l'articolo "*Data-Driven Solutions to Detect API Compatibility Issues in Android: An Empirical Study*" presso l'International Conference on Mining Software Repositories (MSR) 2019;

Distinguished Paper Award per l'articolo "*Automatically Assessing Code Understandability: How Far Are We?*" presso l'International Conference on Automated Software Engineering (ASE) 2017;

Distinguished Paper Award per l'articolo "*Improving Code Readability Models with Textual Features*" presso l'International Conference on Program Comprehension (ICPC) 2016;

Grant ACM SIGSOFT CAPS per la partecipazione all'International Conference on Software Engineering (ICSE) 2015.

PUBBLICAZIONI

PEER-REVIEW

Riviste internazionali

J. Pantiuchina, F. Zampetti, **S. Scalabrino**, V. Piantadosi, R. Oliveto, G. Bavota, M. Di Penta. *Why Developers Refactor Source Code: A Mining-based Study*. Transactions on Software Engineering and Methodology (TOSEM), 2020. *To appear*;

S. Scalabrino, G. Bavota, C. Vendome, M. Linares-Vásquez, D. Poshyvanyk and R. Oliveto. *Automatically Assessing Code Understandability*. Transactions on Software Engineering (TSE), 2019. DOI 10.1109/TSE.2019.2901468;

S. Scalabrino, M. Linares-Vásquez, D. Poshyvanyk and R. Oliveto. *A Comprehensive Model for Code Readability*. Journal of Software: Evolution and Process (Special Issue on ICPC), 2018. DOI 10.1002/smr.1958;

S. Scalabrino, G. Bavota, B. Russo, M. Di Penta, R. Oliveto. *Listening to the Crowd for the Release Planning of Mobile Apps*. Transactions on Software Engineering, 2017. DOI 10.1109/TSE.2017.2759112.

Conferenze Internazionali

G. Laudato, G. Rosa, **S. Scalabrino**, J. Simeone, F. Picariello, I. Tudosa, L. De Vito, F. Boldi, P. Torchitti, R. Ceccarelli, F. Picariello, L. Torricelli, A. Lazich, R. Oliveto. *MIPHAS: Military Performances and Health Analysis System*. Proceedings of the International Joint Conference on Biomedical Engineering Systems and Technologies (HEALTHINF), 2020. DOI 10.5220/0008989401980207;

G. Laudato, F. Boldi, A. R. Colavita, G. Rosa, **S. Scalabrino**, P. Torchitti, A. Lazich and R. Oliveto. *Combining Rhythmic and Morphological ECG Features for Automatic Detection of Atrial Fibrillation*. Proceedings of the International Joint Conference on Biomedical Engineering Systems and Technologies (HEALTHINF), 2020. DOI 10.5220/0008982301560165;

E. Balestrieri, F. Boldi, A. R. Colavita, L. De Vito, G. Laudato, R. Oliveto, F. Picariello, S. Rivaldi, **S. Scalabrino**, P. Torchitti and I. Tudosa. *The architecture of an innovative smart T-shirt based on the Internet of Medical Things paradigm*. Proceedings of the International Conference on Medical Measurements and Applications, 2019. ISBN 978-1-5386-8428-3;

S. Scalabrino, G. Bavota, M. Linares-Vásquez, M. Lanza and R. Oliveto. *Data-Driven Solutions to Detect API Compatibility Issues in Android: An Empirical Study*. Proceedings of the International Conference on Mining Software Repositories (MSR), 2019. DOI 10.1109/MSR.2019.00055;

V. Piantadosi, **S. Scalabrino** and R. Oliveto. *Fixing of Security Vulnerabilities in Open Source Project: A Case Study on Apache HTTP Server and Apache Tomcat*. Proceedings of the International Conference on Software Testing (ICST), 2019. ISBN 978-1-7281-1736-2; **S. Scalabrino**, G. Grano, D. Di Nucci,

M. Guerra, A. De Lucia, H. C. Gall and R. Oliveto. *OCELOT: a Search-Based Test-Data Generation Tool for C*. Proceedings of the International Conference on Automated Software Engineering (ASE) - Tool Demo track, 2018. DOI 10.1145/3238147.3240477;

G. Grano, **S. Scalabrino**, H. C. Gall and R. Oliveto. *An Empirical Investigation on the Readability of Manual and Generated Test Cases*. Proceedings of the International Conference on Program Comprehension (ICPC), 2018, pagg. 348-351. DOI 10.1145/3196321;

B. Lin, **S. Scalabrino**, A. Mocci, R. Oliveto, G. Bavota and M. Lanza. *Investigating the Use of Code Analysis and NLP to Promote a Consistent Usage of Identifiers*. Proceedings of the International Working Conference on Source Code Analysis and Manipulation (SCAM), 2017, pagg. 81-90. ISBN 9781538632383;

S. Scalabrino, G. Bavota, C. Vendome, M. Linares-Vásquez, D. Poshyvanyk and R. Oliveto. *Automatically Assessing Code Understandability: How Far Are We?*. Proceedings of the International Conference on Automated Software Engineering (ASE), 2017, pagg. 417-427. ISBN 9781538626849. **(DPA)**;

F. Zampetti, **S. Scalabrino**, R. Oliveto, G. Canfora, M. Di Penta. *How Open Source Projects use static Code Analysis Tools in Continuous Integration Pipelines*. Proceedings of the International Conference on Mining Software Repositories (MSR), 2017, pagg. 334-344. ISBN 9781538615447;

S. Scalabrino. *On Software Odysseys and How to Prevent Them*. Proceedings of the the International Conference on Software Engineering, Student Research Competition (ICSE-SRC), 2017, pagg. 91-93. ISBN 9781538615898;

L. Ponzanelli, **S. Scalabrino**, G. Bavota, A. Mocci, R. Oliveto, M. Di Penta and M. Lanza. *Supporting Software Developers with a Holistic Recommender System*. Proceedings of the International Conference on Software Engineering (ICSE), 2017, pagg. 94-105. ISBN 9781538638682;

S. Scalabrino, G. Grano, D. Di Nucci, R. Oliveto and A. De Lucia. *Search-*

based Testing of Procedural Programs: Iterative Single-Target or Multi-Target Approach?. Proceedings of the International Symposium on Search Based Software Engineering (SSBSE), 2016, pagg. 64-79. ISBN 9783319471068;

S. Scalabrino, M. Linares-Vásquez, D. Poshyvanyk and R. Oliveto. *Improving Code Readability Models with Textual Features*. Proceedings of the International Conference on Program Comprehension (ICPC), 2016, pagg. 1-10. ISBN 9781509014286. **(DPA)**.

Capitoli di libri

S. Scalabrino, S. Geremia, R. Pareschi, M. Bogetti and R. Oliveto. *Freelancing in the Economy 4.0: How Information Technology can (Really) Help*. Social Media for Knowledge Management Applications in Modern Organizations, 2018, pagg. 290-314. ISBN 9781522528975.

Dichiaro di aver ricevuto l'informativa di cui all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 circa il trattamento dei dati personali ed esprimo il consenso informato, per le finalità, con le modalità e nei limiti di cui alla predetta informativa, al trattamento dei dati personali che la riguardano.

Luogo e data, Campobasso, 04/07/2020

Firma _____