



Antonio Vitale

Indirizzo: Italia (Abitazione)

● PRESENTAZIONE

Iscritto al 1° anno del Dottorato di ricerca di interesse nazionale in "Intelligenza Artificiale – Industria". Neolaureato in Sicurezza dei Sistemi Software presso l'Università degli Studi del Molise con punteggio di 110/110 Magna Cum Laude. Conoscenza dei principali e maggiormente diffusi linguaggi di programmazione. Forti doti di leadership, ottime capacità relazionali e di coordinamento di team. Ottime doti comunicative e forte predisposizione all'ascolto. Spiccate doti di problem solving. Ottime capacità di gestione dello stress e di lavorare sotto pressione.

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

11/2023 Termoli, Italia

DOTTORATO NAZIONALE IN "INTELLIGENZA ARTIFICIALE - INDUSTRIA" XXXIX CICLO

Politecnico di Torino - Università degli Studi del Molise

Indirizzo Via Duca degli Abruzzi, 86039, Termoli, Italia |

Campo di studio Automated Assessment and Improvement of the Quality of Training Data for Machine Learning Models

10/2021 – 07/2023 Pesche, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN SICUREZZA DEI SISTEMI SOFTWARE [LM-66] Università degli Studi del Molise

Indirizzo C.da Fonte Lappone, 86090, Pesche, Italia | **Sito Internet** <https://www2.unimol.it/> |

Voto finale 110 e Lode | **Tesi** Using Deep Learning to Automatically Improve Code Readability

10/2018 – 10/2021 Pesche, Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA Università degli Studi del Molise

Indirizzo C.da Fonte Lappone, 86090, Pesche, Italia | **Sito Internet** <https://www2.unimol.it/> |

Voto finale 110 e Lode | **Tesi** A Heuristic for Building a Dataset of Code Readability Improvement Commits

07/2018 Campobasso, Italia

DIPLOMA DI MATURITÀ Istituto Tecnico Industriale "G. Marconi"

Indirizzo Piazza San Francesco d'Assisi 45, 86100, Campobasso, Italia

● ESPERIENZA LAVORATIVA

10/2022 – 12/2022

BORSISTA DI RICERCA UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE

Borsista di Ricerca in "Nuovi strumenti per la gestione degli ausili di supporto ai processi di apprendimento degli studenti con disabilità o con DSA"

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B1	B1	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● **COMPETENZE DIGITALI**

IDE

Android Studio | IntelliJ IDEA | CLion | Visual Studio Code | PyCharm

Linguaggi di Programmazione

Python | Typescript | Ruby | Java | Php | R | C

Sistemi Operativi

GNU/Linux | Windows | Android

Gestione Databases

MySQL | MongoDB

Altro

Mining Software Repositories | Web Scraping | Backend Development | Frontend Development | Web Crawling

Software Applicativi

QGIS | Inkscape | YouTrack | GIMP

● **ULTERIORI INFORMAZIONI**

PROGETTI

2021
Ultimate Manga Applicazione per dispositivi Android che permette di leggere, recensire ed avere news su una grande raccolta di manga.

COMPETENZE DI GESTIONE E DIRETTIVE

Forti doti di leadership, ottime capacità relazionali e di coordinamento di team. Doti acquisite tramite lavori di gruppo e realizzazione di molteplici progetti Universitari.

Ottime capacità di gestione dello stress e di lavorare sotto pressione

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Spiccate doti di problem solving

PUBBLICAZIONI

Using Deep Learning to Automatically Improve Code Readability – 2023
38th IEEE/ACM International Conference on Automated Software Engineering (ASE 2023)

Antonio Vitale, Valentina Piantadosi, Simone Scalabrino, Rocco Oliveto

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".