

**CURRICULUM VITAE  
EUROPEO**



**INFORMAZIONI PERSONALI**

Nome  
Indirizzo  
Telefono  
Pec  
Nazionalità  
Data di nascita

**SIMONE SCALABRINO**

**ESPERIENZA  
PROFESSIONALE**

- Date (da – a)
- Posizione ricoperta
  - Datore di lavoro
- Principali attività e responsabilità

MARZO 2019 - (IN CORSO)

PROFESSORE A CONTRATTO

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE

DIDATTICA SU PROGRAMMAZIONE OBJECT-ORIENTED E SUL LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE JAVA

- Date (da – a)
- Posizione ricoperta
  - Datore di lavoro
- Principali attività e responsabilità

MAGGIO 2019 – (IN CORSO)

ASSEGNISTA DI RICERCA

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE

DISEGNARE, SVILUPPARE, E VERIFICARE IL CORRETTO FUNZIONAMENTO DI UN SISTEMA DATA-INTENSIVE CAPACE DI PROCESSARE IN TEMPO REALE I DATI DI TELEMETRIA E TELEMONITORAGGIO PROVENIENTI DALLA "SMART WEARABLE" E/O DALLA "SMART BOX" AL FINE DI IDENTIFICARE ANOMALIE

- Date (da – a)
- Posizione ricoperta
  - Datore di lavoro
- Principali attività e responsabilità

NOVEMBRE 2018 - FEBBRAIO 2019

BORSISTA DI RICERCA

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE

PROGETTAZIONE E IMPLEMENTAZIONE DEL VIDEOGIOCO "CHRONICON"

**ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
- Qualifica conseguita

2015 - 2019

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE

INGEGNERIA DEL SOFTWARE:

- QUALITÀ INTERNA DEI SISTEMI SOFTWARE;
- COLLAUDO DEI SISTEMI SOFTWARE;
- SICUREZZA DEI SISTEMI SOFTWARE.

DOTTORATO DI RICERCA

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
- Qualifica conseguita
- Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)

2013 - 2015

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

INGEGNERIA DEL SOFTWARE AVANZATA, GESTIONE DI PROGETTI SOFTWARE, SVILUPPO DI VIDEOGIOCHI 3D, ALGORITMI AVANZATI

LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA

110/110 E LODE

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Date (da – a)</li> <li>• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione</li> <li>• Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio</li> <li>• Qualifica conseguita</li> <li>• Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)</li> </ul>	<p>2010 - 2013</p> <p>UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DEL MOLISE</p> <p>PROGRAMMAZIONE, SVILUPPO DI SISTEMI SOFTWARE, INGEGNERIA DEL SOFTWARE, ALGORITMI</p> <p>LAUREA IN INFORMATICA</p> <p>110/110 E LODE</p>
<b>CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI</b>	
MADRELINGUA	ITALIANA
ALTRE LINGUE	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lettura</li> <li>• Scrittura</li> <li>• Espressione orale</li> </ul>	<p>INGLESE</p> <p>ECCELLENTE</p> <p>ECCELLENTE</p> <p>ECCELLENTE</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lettura</li> <li>• Scrittura</li> <li>• Espressione orale</li> </ul>	<p>FRANCESE</p> <p>ELEMENTARE</p> <p>ELEMENTARE</p> <p>ELEMENTARE</p>
<b>CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI</b>	
Altri corsi e seminari	<p>2018, Supporto alla didattica per il Laboratorio di Eccellenza Certificata sullo Sviluppo di Videogiochi in Unity (3 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise.</p> <p>2017, Corso integrativo di <i>Sviluppo di Videogiochi in Unity</i> (1 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise per il primo anno del Corso di Laurea in Informatica.</p> <p>2017, Supporto alla didattica per il Laboratorio di Eccellenza Certificata sullo Sviluppo di Videogiochi in Unity (3 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise.</p> <p>2017, Seminario "<i>Introduction to scripting: automation is cool!</i>" per la scuola estiva "Matematica e Informatica a supporto della ricerca scientifica".</p> <p>2016, Corso integrativo di <i>Sviluppo di Videogiochi in Unity</i> (1 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise per il primo anno del Corso di Laurea in Informatica.</p> <p>2016, Supporto alla didattica per il Laboratorio di Eccellenza Certificata sullo Sviluppo di Videogiochi in Unity (3 CFU) presso l'Università degli Studi del Molise.</p>
Presentazioni	2019, Presentazione dell'articolo "Data-Driven Solutions to Detect API Compatibility Issues in Android: An Empirical Study" presso l'International Conference on Mining Software Repositories a Montreal, Canada.



**2019**, Presentazione dell'articolo "Fixing of Security Vulnerabilities in Open Source Projects: A Case Study of Apache HTTP Server and Apache Tomcat" presso l'International Conference on Software Testing a Xi'An, Cina.

**2017**, Presentazione dell'articolo "*Automatically Assessing Code Understandability: How Far Are We?*" presso l'International Conference on Automated Software Engineering a Urbana-Champaign, Illinois (USA).

**2017**, Presentazione dell'articolo "*Supporting Software Developers with a Holistic Recommender System*" all'International Conference on Software Engineering a Buenos Aires, Argentina.

**2017**, Presentazione del poster "*On Software Odysseys and How to Prevent Them*" alla Student Research Competition dell'International Conference on Software Engineering a Buenos Aires, Argentina.

**2016**, Presentazione dell'articolo "*Improving Code Readability Models with Textual Features*" presso l'International Conference on Program Comprehension a Austin, Texas (USA).

#### Collaborazioni internazionali

**Maggio 2018 - Luglio 2018**, visita presso l'Università della Svizzera Italiana (USI): collaborazione con i proff. Gabriele Bavota e Michele Lanza per lo sviluppo di un sistema per l'individuazione di problemi di compatibilità nelle applicazioni Android;

**Aprile 2017 - Giugno 2017**, visita presso l'Università del Lussemburgo: partecipazione al progetto "*Methods & Tools for Understanding and Controlling Privacy*" supervisionato dal dott. Domenico Bianculli, per lo sviluppo di un sistema per l'individuazione di problemi di privacy in applicazioni web;

**Aprile 2016 - Maggio 2016**, visita presso la Libera Università di Bolzano: partecipazione al progetto "*RPMA*", supervisionato dal prof. Gabriele Bavota, per l'evoluzione di un sistema per la gestione delle recensioni di applicazioni Android;

**Marzo 2015 - Ottobre 2015**, borsa di studio sul progetto "*WISCH*" presso l'Università degli Studi di Salerno, supervisionato dal prof. Andrea De Lucia, per lo sviluppo di un sistema per la generazione automatica di casi di test in C;

**Agosto 2013 - Settembre 2013**, visita presso il College di William and Mary (Williamsburg, Virginia, USA): collaborazione con il prof. Denys Poshyvanyk e il dott. Mario Linares Vásquez per la definizione di una metrica per la leggibilità del codice sorgente.

#### CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE

**2018 - (in corso)**, Chief Scientific Officer di datasound s.r.l. (<https://www.datasound.it>). Pianificazione, scrittura e gestione di progetti di ricerca industriale;

**2019**, Membro dell'organizing team della seconda edizione di SIESTA (International Summer School on Software Engineering);

**2018**, Local Arrangement co-Chair della conferenza internazionale SANER (International Conference on Software Analysis, Evolution and Reengineering) a Campobasso;

**2016**, Student Volunteer presso l'International Conference on Software Engineering a Austin, Texas (USA);

**2015**, Student Volunteer presso l'International Conference on Software Engineering a Firenze.

CAPACITÀ E COMPETENZE  
TECNICHE

- Conoscenza approfondita del programma Unity per lo sviluppo di videogiochi 3D, acquisita durante i Corsi di Laurea Magistrale e Dottorato di Ricerca;
- Conoscenza approfondita di tecniche di machine learning, acquisita durante i Corsi di Laurea Magistrale e Dottorato di Ricerca
- Conoscenza approfondita dei linguaggi di programmazione orientati agli oggetti (in particolare, Java), acquisita durante gli studi universitari.

PATENTE O PATENTI

Patente B

ULTERIORI INFORMAZIONI

**RICONOSCIMENTI:**

Distinguished Paper Award per l'articolo "*Data-Driven Solutions to Detect API Compatibility Issues in Android: An Empirical Study*" presso l'International Conference on Mining Software Repositories (MSR) 2019;

Distinguished Paper Award per l'articolo "*Automatically Assessing Code Understandability: How Far Are We?*" presso l'International Conference on Automated Software Engineering (ASE) 2017;

Distinguished Paper Award per l'articolo "*Improving Code Readability Models with Textual Features*" presso l'International Conference on Program Comprehension (ICPC) 2016;

Grant ACM SIGSOFT CAPS per la partecipazione all'International Conference on Software Engineering (ICSE) 2015.

**PUBBLICAZIONI  
PEER-REVIEW**

Riviste internazionali

**S. Scalabrino**, G. Bavota, C. Vendome, M. Linares-Vásquez, D. Poshyvanyk and R. Oliveto. *Automatically Assessing Code Understandability*. Transactions on Software Engineering (TSE), 2019. DOI [10.1109/TSE.2019.2901468](https://doi.org/10.1109/TSE.2019.2901468);

**S. Scalabrino**, M. Linares-Vásquez, D. Poshyvanyk and R. Oliveto. *A Comprehensive Model for Code Readability*. Journal of Software: Evolution and Process (Special Issue on ICPC), 2018. DOI [10.1002/smr.1958](https://doi.org/10.1002/smr.1958);

**S. Scalabrino**, G. Bavota, B. Russo, M. Di Penta, R. Oliveto. *Listening to the Crowd for the Release Planning of Mobile Apps*. Transactions on Software Engineering, 2017. DOI [10.1109/TSE.2017.2759112](https://doi.org/10.1109/TSE.2017.2759112).

Conferenze Internazionali

E. Balestrieri, F. Boldi, A. R. Colavita, L. De Vito, G. Laudato, R. Oliveto, F. Picariello, S. Rivaldi, **S. Scalabrino**, P. Torchitti and I. Tudosa. *The architecture of an innovative smart T-shirt based on the Internet of Medical Things paradigm*. Proceedings of the International Conference on Medical Measurements and Applications, 2019. *To appear*;

**S. Scalabrino**, G. Bavota, M. Linares-Vásquez, M. Lanza and R. Oliveto. *Data-Driven Solutions to Detect API Compatibility Issues in Android: An Empirical Study*. Proceedings of the International Conference on Mining Software Repositories (MSR), 2019. *To appear*;

V. Piantadosi, **S. Scalabrino** and R. Oliveto. *Fixing of Security Vulnerabilities in Open Source Project: A Case Study on Apache HTTP Server and Apache Tomcat*. Proceedings of the International Conference on Software Testing (ICST), 2019. *To appear*;



**S. Scalabrino**, G. Grano, D. Di Nucci, M. Guerra, A. De Lucia, H. C. Gall and R. Oliveto. *OCELOT: a Search-Based Test-Data Generation Tool for C*. Proceedings of the International Conference on Automated Software Engineering (ASE) - Tool Demo track, 2018. DOI 10.1145/3238147.3240477;

G. Grano, **S. Scalabrino**, H. C. Gall and R. Oliveto. *An Empirical Investigation on the Readability of Manual and Generated Test Cases*. Proceedings of the International Conference on Program Comprehension (ICPC), 2018, pagg. 348-351. DOI 10.1145/3196321;

B. Lin, **S. Scalabrino**, A. Mocci, R. Oliveto, G. Bavota and M. Lanza. *Investigating the Use of Code Analysis and NLP to Promote a Consistent Usage of Identifiers*. Proceedings of the International Working Conference on Source Code Analysis and Manipulation (SCAM), 2017, pagg. 81-90. ISBN 9781538632383;

**S. Scalabrino**, G. Bavota, C. Vendome, M. Linares-Vásquez, D. Poshyvanyk and R. Oliveto. *Automatically Assessing Code Understandability: How Far Are We?*. Proceedings of the International Conference on Automated Software Engineering (ASE), 2017, pagg. 417-427. ISBN 9781538626849. (DPA);

F. Zampetti, **S. Scalabrino**, R. Oliveto, G. Canfora, M. Di Penta. *How Open Source Projects use static Code Analysis Tools in Continuous Integration Pipelines*. Proceedings of the International Conference on Mining Software Repositories (MSR), 2017, pagg. 334-344. ISBN 9781538615447;

**S. Scalabrino**. *On Software Odysseys and How to Prevent Them*. Proceedings of the the International Conference on Software Engineering, Student Research Competition (ICSE-SRC), 2017, pagg. 91-93. ISBN 9781538615898;

L. Ponzanelli, **S. Scalabrino**, G. Bavota, A. Mocci, R. Oliveto, M. Di Penta and M. Lanza. *Supporting Software Developers with a Holistic Recommender System*. Proceedings of the International Conference on Software Engineering (ICSE), 2017, pagg. 94-105. ISBN 9781538638682;

**S. Scalabrino**, G. Grano, D. Di Nucci, R. Oliveto and A. De Lucia. *Search-based Testing of Procedural Programs: Iterative Single-Target or Multi-Target Approach?*. Proceedings of the International Symposium on Search Based Software Engineering (SSBSE), 2016, pagg. 64-79. ISBN 9783319471068;

**S. Scalabrino**, M. Linares-Vásquez, D. Poshyvanyk and R. Oliveto. *Improving Code Readability Models with Textual Features*. Proceedings of the International Conference on Program Comprehension (ICPC), 2016, pagg. 1-10. ISBN 9781509014286. (DPA).

Capitoli di libri

**S. Scalabrino**, S. Geremia, R. Pareschi, M. Bogetti and R. Oliveto. *Freelancing in the Economy 4.0: How Information Technology can (Really) Help*. Social Media for Knowledge Management Applications in Modern Organizations, 2018, pagg. 290-314. ISBN 9781522528975.

Dichiaro di aver ricevuto l'informativa di cui all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 circa il trattamento dei dati personali ed esprimo il consenso informato, per le finalità, con le modalità e nei limiti di cui alla predetta informativa, al trattamento dei dati personali che la riguardano.

Luogo e data, Campobasso, 10/10/2019

Firma \_\_\_\_\_

FIRMATO IN  
ORIGINALE

