

INFORMAZIONI PERSONALI

Guerra Michele

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

-
- 09/2015–01/2016** **Programma gestionale in C**
Università degli Studi del Molise, Pesche(IS) (Italia)
-Programma di gestione di un magazzino in C
-Lavoro universitario
- 07/2016–09/2016** **Progettazione e sviluppo di un videogame in java**
Università degli Studi del Molise, Pesche(IS) (Italia)
-Creazione di un videogioco in linguaggio java come esame di programmazione ad oggetti
- 04/2017–07/2017** **Progettazione e sviluppo di un sistema software**
Università degli Studi del Molise, Pesche(IS) (Italia)
 - Membro di uno dei team di sviluppo dell'app dell'Università del Molise (Studenti Unimol).
 - Ho lavorato sia su alcuni aspetti di back-end(PHP, API) che di front-end (Ionic).
 - Progetto realizzato in ambito del corso di Ingegneria del Software.
- 01/2018–02/2018** **Programmatore Web**
UniMol- Università degli Studi del Molise, Isernia (Italia)
Sviluppo di un sito web per il conseguimento dell'esame di programmazione web.
- 04/2018–10/2018** **OCELOT - Progetto di ricerca**
Università degli Studi del Molise, Pesche(IS) (Italia)
OCELOT (**O**ptimal **C**overage **sE**arch-based **tooL** for **sO**ftware **T**esting) is a new test suite generation tool for C programs implemented in Java. Unlike previous tools for C programs, OCELOT automatically detects the input types of a given C function without requiring any specification of parameters. In addition, the tool handles the different data types of C, including structs and pointers and it is able to produce test suites based on the Check unit testing framework.
- 10/2018–12/2018** **Sviluppatore web/sviluppatrice web**
Pro-Med di Xplainers S.n.c., Bologna (Italia)
<https://www.promedtest.it/bootcamp/>
Sviluppo di una piattaforma web/mobile in PHP - Javascript - JQuery - HTML - CSS.
Ho lavorato allo sviluppo di un simulatore di test di medicina e odontoiatria che l'azienda Pro-Med vende ai propri iscritti.
Il simulatore si basa su un database relazionale MySQL che permette ai gestori di inserire tramite CSV liste di domande divise in categorie e sottocategorie. Il simulatore permette di creare simulazioni sulla base della necessità dei gestori. Inoltre permette la profilazione dell'utente in modo da non sottoporre le stesse domande e creare simulazioni sulla base degli errori passati.
- 01/2019–alla data attuale** **Consulente e sviluppatore web Wordpress**
Pro-med di Xplainers S.n.c.
<https://www.promedtest.it>
Consulente del team di sviluppo che ha creato il portale aziendale in Wordpress.
- 05/2019–07/2019** **Quality Manager della chat di UNIMOL**

Unimol - Gestione progetti software

Sono stato quality manager del team di sviluppo della chat inserita all'interno dell'applicazione dell'UNIMOL. Mi sono occupato, quindi, di garantire che gli standard di qualità e le rispettive ISO venissero rispettate oltre ad essermi occupato della progettazione e strutturazione del progetto.

06/2019–09/2019 Progetto universitario - Ottimizzazione dei sistemi software

Come progetto universitario, assieme al mio team, ho progettato e sviluppato una soluzione ad un problema di ottimizzazione proposto da Reply basato sul P-median problem. All'interno del team mi sono occupato di sviluppare il modello matematico, l'euristica costruttiva e la local search, per poi confrontare gli algoritmi e trovare l'approccio migliore.

03/2019–05/2019 Sviluppatore web/mobile

Accademia calcio Frosinone

Ho sviluppato la principale applicazione mobile (Android/iOS) della società calcistica dell'accademia Frosinone.

Inoltre, ho sviluppato il portale web degli amministratori.

08/2019–09/2019 Sviluppatore web Wordpress

X-Game Moto F.Lli Pellegrino

<https://www.xgamemoto.com/>

Ho sviluppato un sito e-commerce in Wordpress per X-GAME MOTO F.LLI PELLEGRINO.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

03/09/2019–06/09/2019 Partecipazione alla scuola di dottorato "SIESTA 2019 International Summer School on Software Engineering"

Termoli (Italia)

Argomenti trattati:

- Mining and Analyzing Source Code Changes;
- PhD Survival Strategies;
- Deep Learning for Software Engineering;
- Performance-driven Software Model Refactoring;
- Natural Language Processing in Software Engineering.

01/10/2018–alla data attuale Sicurezza dei Sistemi Software

Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi del Molise, Pesche (IS), Pesche(IS) (Italia)

- Il Corso di Laurea Magistrale in "Sicurezza dei sistemi software" si prefigge la formazione di una figura professionale che: a) sappia gestire l'intero ciclo di vita di un sistema informatico sicuro; b) abbia approfondite conoscenze sugli aspetti giuridici relativi al trattamento sicuro e riservato dei dati informatici, nonché alla conservazione e trasmissione dei dati sensibili; c) sia in grado di applicare metodologie e tecnologie per condurre indagini informatiche, nonché di valutare il grado di sicurezza di un sistema software e proporre, negli ambiti applicativi in cui opera, le innovazioni che continuamente caratterizzano la disciplina al fine di migliorare costantemente il livello di sicurezza informatica.

10/2015–alla data attuale Corso di Laurea in Informatica

Università degli Studi del Molise, Pesche(IS) (Italia)

- Il Corso di Studio in Informatica intende fornire una solida conoscenza di base e metodologica dei principali settori delle scienze informatiche accanto ad una buona padronanza delle metodologie e tecnologie proprie dell'Informatica, con l'obiettivo di fornire una preparazione adeguata e moderna per i diversi ambiti applicativi della disciplina.

2010–2015 **Diploma di Liceo Scientifico**
Liceo Scientifico Galileo Galilei, Manfredonia (Italia)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere

	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	B1	B1	B1	B1	B1
francese	A1	A1	A1	A1	A1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative

- Ottime competenze relazionali durante le mie esperienze di volontariato come allenatore di rugby.
- Buone competenze comunicative acquisite durante le mie esperienze di organizzatore di eventi.
- Ottime competenze relazionali e comunicative acquisite durante progetti universitari

Competenze organizzative e gestionali

- Buone competenze organizzative acquisite durante la mia esperienza di responsabile della promozione degli eventi.
- Ottime competenze di team-leading acquisite durante la mia esperienza universitaria. Grazie ai lavori di gruppo all'università ho acquisito la capacità di suddividere un carico di lavoro tra i membri del gruppo, gestire le ore di lavoro e consolidare il team

Competenze professionali

- Risoluzione dei problemi software.
- Realizzazione di web App.
- Realizzazione di siti web.
- Realizzazione di applicazioni ibride e native.

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

- Ottima padronanza dei sistemi operativo Microsoft Windows (tutte le versioni)
- Buona padronanza dei sistemi linux
- Capacità di amministrare un server dedicato linux, incluso servizio mail e web hosting anche da pannelli di amministrazione.
- Capacità di applicare l'ingegneria del software nella progettazione e sviluppo di progetti software.
- Buona padronanza del pacchetto Microsoft Office
- Ottima conoscenza di tool di versioning (es. Git)
- Conoscenza della programmazione a oggetti (Java).
- Conoscenza della programmazione procedurale.
- Conoscenza di linguaggi di scripting (Bash, PHP, Python, Js).
- Conoscenza dello sviluppo di applicazioni mobile (Ibride e native –Android).
- Ottima conoscenza dello sviluppo di applicazioni mobile basate sul framework ionic.

- Conoscenza del funzionamento delle REST API, sia utilizzo che implementazione.
- Conoscenza dei database relazionali e non (MySQL, MongoDB).
- Ottima competenza in generale nell'uso dei calcolatori.
- Discreta conoscenza di Unity 3d.
- Dimestichezza nella programmazione in Assembly.
- Buona padronanza di software di grafica e di disegno

Altre competenze - Allenatore di Rugby
- Esperienza come chitarrista e batterista in gruppi musicali

Patente di guida AM, A2, B