

Marco Russodivito

PRESENTAZIONE

Laureato in "Informatica" a luglio 2020 presso l'Università degli Studi del Molise ed attualmente iscritto al primo anno del corso di laurea magistrale in "Sicurezza dei Sistemi Software" presso l'Università degli Studi del Molise. Sono un ragazzo molto scrupoloso, mi piace imparare e raggiungere i miei obiettivi. Adoro lavorare in gruppo, ascoltando gli altri per migliorare me stesso. Ho un grande senso di responsabilità e del dovere che mi porta a un forte spirito di sacrificio.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Magistrale in Sicurezza dei Sistemi Software

Università degli Studi del Molise [09/2020 - Attuale]

Indirizzo: Pesche (Italia)

Cryptography, Network and software security e Software project management.

Laurea Triennale in Informatica

Università degli Studi del Molise [09/2017 - 07/2020]

Indirizzo: Pesche (Italia)

Voto finale : 110 summa cum laude

Tesi: "2Faces: un nuovo modello di malware basato sulla compilazione dinamica di payload malevoli distrib

Programmazione object oriented, Basi di dati, Reti di calcolatori, Ingegneria del Software e Programmazione mobile

Diploma

Liceo Scientifico Statale "Alberto Romita" [07/2012 - 07/2017]

Indirizzo: Campobasso (Italia)

Voto finale : 94/100

ESPERIENZA LAVORATIVA

Sviluppatore web

Chef Marcello Russodivito [08/2020 – Attuale]

Città: Suffern (NY), United States

Costruzione e manutenzione della piattaforma e-commerce Chef Marcello Gourmet Import <https://chefmarcellogourmetimports.com>

Sviluppatore web

Dott. Silverio d'Abate [11/2020 – 12/2020]

Città: Ferrazzano (CB), Italia

Costruzione del sito web <https://silveriodabate.it>

Sviluppatore web

Officina News and Media [03/2020 – 06/2020]

Città: Campobasso (CB), Italia

Costruzione del sito web <https://officinadeigiornalisti.com>

ESPERIENZE EXTRACURRICULARI

Cyberchallenge.it

[02/2020 – 10/2020]

Fase iniziale di *training*, gara locale di tipo *CaptureTheFlag* e gara nazionale di tipo *Attack-Defence*.

Competenze ottenute: formazione e cultura sulla cyber-security.

Global Game Jam

[02/2020]

Evento mondiale di progettazione ed implementazione di un videogioco in 48 ore.

Competenze ottenute: sviluppo di un videogame in ambiente Unreal Engine e organizzazione del lavoro di gruppo in tempi brevissimi

Vivaio scuole per EXPO

[01/2016 – 05/2016]

Realizzazione di un videogioco in occasione della competizione regionale organizzata in occasione del EXPO 2016

Competenze ottenute: miglioramento della conoscenza del linguaggio Java

PROGETTI

2_FACES_NET

[11/2020 – Attuale]

Ricerca in ambito sicurezza informatica evolutiva del progetto 2Faces

2Faces

[05/2020 – 07/2020]

Ricerca in ambito sicurezza informatica

Studenti Unimol

[01/2019 – 07/2019]

Documentazione ed implementazione di alcune funzionalità dell'applicazione ufficiale Studenti Unimol

COMPETENZE DIGITALI

Competenze generali

Object Oriented Programming / Full-Stack Development / Microsoft Office / Progettazione Database

Linguaggi di programmazione

Python / JavaScript / Java / PHP

DevOps

Git / GitLab Pipeline / GitHub Actions / Docker / Kubernetes

Database

Database Relazionali (MySQL, MariaDB, SQLite) / Database NoSQL (MongoDB)

Frontend

Android / Angular / Ionic / Vue.js / jQuery

Backend

Node.js / express.js / Flask / FastAPI

Soft Skills

Team work / Photo and video editing / Problem solving / Wordpress

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre:

italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

francese

ASCOLTO A1 LETTURA A1 SCRITTURA A1

PRODUZIONE ORALE A1 INTERAZIONE ORALE A1

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B 05/08/2016 – 10/05/2027

HOBBY E INTERESSI

Videogames

Automotive

Softair (Night Hawks Campobasso)

Serie TV