



● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2021 – ATTUALE – Dipartimento di Bioscienze e Territorio, C.da Fonte Lappone, Pesche (IS), Italia

LAUREA MAGISTRALE IN SICUREZZA DEI SISTEMI SOFTWARE (LM-66) – Università degli Studi del Molise

Data presunta di conseguimento: 2023

Il Corso di Laurea Magistrale in Sicurezza dei sistemi software è orientato a formare laureati che abbiano vaste e approfondite competenze teoriche, metodologiche, sperimentali e applicative nelle aree fondamentali della sicurezza informatica.

Il dottore magistrale in Sicurezza dei sistemi software sarà in grado di applicare metodologie e tecnologie per condurre indagini informatiche, nonché di valutare il grado di sicurezza di un sistema software e proporre, negli ambiti applicativi in cui opera, le innovazioni che continuamente caratterizzano la disciplina al fine di migliorarne costantemente il livello di sicurezza. I laureati avranno, inoltre, elevate capacità direttive, comunicative e manageriali nella conduzione di gruppi di lavoro (sia nazionali sia internazionali) formati da persone con livelli, settori di competenza e cultura diversi.

Campi di studio

- Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)

Livello 7 EQF | CFU | 120 | www2.dipbioter.unimol.it/sicurezza-dei-sistemi-software

10/2018 – 16/12/2021 – Dipartimento di Bioscienze e Territorio, C.da Fonte Lappone, Pesche (IS), Italia

LAUREA IN INFORMATICA (L-31) – Università degli Studi del Molise

Il Corso di Laurea in Informatica fornisce al laureato le conoscenze dei metodi e delle tecniche per lo sviluppo dei sistemi e delle applicazioni informatiche, insieme alla cultura di base necessaria per adeguarsi alla continua evoluzione della disciplina.

In particolare, si offre una formazione finalizzata a preparare laureati che abbiano le seguenti caratteristiche:

- buona conoscenza di base dell'informatica e ampie competenze nei suoi vari settori;
- capacità di analisi, progettazione, sviluppo e gestione di sistemi informatici, in riferimento a una vasta gamma di domini di applicazione;
- familiarità con il metodo scientifico di indagine e buone capacità di modellazione, comprensione e uso degli strumenti matematici di supporto alle competenze informatiche;
- attitudine a lavorare sia in autonomia, sia in gruppo, inserendosi prontamente negli ambienti di lavoro;
- conoscenza della lingua inglese per l'ambito specifico di competenza e per lo scambio di informazioni generali.

Campi di studio






- Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)

Tesi: RPCDroid: identificazione dei contesti di accesso alle risorse nelle applicazioni Android

110/110 e lode con encomio | Livello 6 EQF | CFU | 180 | www2.dipbioter.unimol.it/informatica

COMPETENZE DIGITALI

Competenze digitali - Risultati dei test

 Alfabetizzazione informatica e digitale	AVANZATO	Livello 6 / 6
 Comunicazione e collaborazione	AVANZATO	Livello 6 / 6
 Creazione di contenuti digitali	AVANZATO	Livello 6 / 6
 Sicurezza	AVANZATO	Livello 6 / 6
 Risoluzione dei problemi	AVANZATO	Livello 6 / 6

Resultati da self-assessment basati su quadro europeo delle competenze digitali 2.1

Le mie competenze digitali

Sistemi operativi

Padronanza dei sistemi operativi Windows e Linux | Buona conoscenza dei linguaggi di scripting Bash e PowerShell

Programmazione

Padronanza dei paradigmi di programmazione procedurale e object-oriented | Ottima conoscenza dei linguaggi di programmazione C, C#, Java, JavaScript e TypeScript | Buona conoscenza dei linguaggi di programmazione PHP, Prolog, R e Ruby

Sviluppo web e mobile

Ottima conoscenza dei framework ASP.NET e Spring per lo sviluppo di API e web app | Buona conoscenza dei framework Laravel e Lumen per lo sviluppo di API | Ottima conoscenza del framework Angular per lo sviluppo di web app | Ottima conoscenza del framework Ionic per lo sviluppo di app ibride | Ottima conoscenza dell'SDK Android per lo sviluppo di app native

Database

Padronanza dei modelli di database relazionali e non | Ottima conoscenza dei DBMS MySQL e MongoDB | Buona conoscenza dei DBMS MariaDB e PostgreSQL | Ottima conoscenza di Entity Framework e Spring Data per la gestione della persistenza

CI/CD e DevOps

Padronanza del sistema di versioning Git | Ottima conoscenza del tool di issue tracking YouTrack | Ottima conoscenza dei sistemi di pipeline di CI/CD in GitHub e GitLab | Ottima conoscenza di Docker | Ottima conoscenza del tool di analisi SonarQube | Buona conoscenza del framework di testing JUnit

● PROGETTI

03/2022 - 07/2022

App Unimol

Manutenzione evolutiva e correttiva dell'applicazione mobile dell'Università degli Studi del Molise (realizzata con il framework Ionic), supervisione del progetto e coordinamento del lavoro degli sviluppatori secondo la metodologia Scrum, predisposizione e configurazione dei tool di CI/CD (repository condiviso, issue tracker, pipeline per il controllo della qualità del codice, pipeline per la build automatica, ...), attività di code review, quality assurance e formazione degli sviluppatori.

Progetto realizzato nell'ambito dell'insegnamento di Software project management (Prof. Fausto Fasano)

03/2021 - 11/2021

RPCDroid

Realizzazione di un tool di analisi dinamica basato sul framework Xposed e finalizzato all'individuazione e all'identificazione dei diversi contesti di utilizzo di una stessa risorsa (fotocamera, posizione, contatti, ...), progettazione del sistema e della struttura dei file di log, predisposizione di uno script Ruby per la configurazione automatica dell'ambiente di esecuzione, analisi manuale di un insieme di applicazioni estremamente diffuse (come Amazon, Facebook, Instagram e Shazam).

Progetto realizzato nell'ambito dell'attività di tesi (Prof. Fausto Fasano, Dott. Michele Guerra)

02/2021 - 11/2021

Adventurers Guild

Realizzazione di un videogioco location-based per dispositivi mobili Android (applicazione nativa in Java), progettazione del sistema (raccolta e analisi dei requisiti), delle meccaniche di gioco e delle API REST, implementazione del backend con il framework ASP.NET, uso del database document-oriented MongoDB per la persistenza dei dati sul server.

Progetto realizzato nell'ambito dell'insegnamento di Programmazione mobile (Prof. Francesco Mercaldo)

07/2020 - 09/2020

Mee(t)ple

Realizzazione di un'applicazione desktop in Java per la gestione della propria libreria di giochi e l'organizzazione di tornei, uso del database document-oriented MongoDB e della libreria Spring Data per la persistenza dei dati.

▼ **Progetto realizzato nell'ambito dell'insegnamento di Basi di dati e sistemi informativi - II modulo (Prof. Simone Scalabrino)**

03/2020 - 07/2020

UniQuiz

Realizzazione di un'applicazione mobile cross-platform con il framework Ionic per la progettazione e somministrazione di test agli studenti, progettazione del sistema (raccolta e analisi dei requisiti, object design, system design), dello schema del database relazionale e delle API REST, implementazione del backend in PHP con i framework Lumen e Symfony.

Progetto realizzato nell'ambito dell'insegnamento di Ingegneria del software (Prof. Fausto Fasano)

09/2019 – 07/2021

Mister X

Realizzazione di un videogioco in Java ispirato al gioco da tavolo *Scotland Yard*, applicazione delle principali tecniche di CI/CD (pipeline per il controllo della qualità del codice, pipeline per la build automatica, containerizzazione, ...), implementazione di una strategia basata sull'algoritmo MinMax per la generazione dei turni dell'avversario.

Progetto realizzato nell'ambito degli insegnamenti di Programmazione object-oriented, Automated software delivery (Prof. Simone Scalabrino) e Intelligenza artificiale (Prof. Remo Pareschi)

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B2	B2	B2	B2	B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: AM

Patente di guida: B

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Carovilli, 13/08/2022

Firmato digitalmente da: MILANESE ROBERTO